

學校簡介

創校於1951年,畢業生人數累計約11萬人

傳統 × 信賴 × 實績, 建立卓越知名度

本校設有25個日夜間學科涵蓋CG、影像、遊戲、動畫、設計、AI、網頁與行動開發、資訊處理、網路安全、電氣電子等9大領域。自1951年創校以來,持續專注於「電腦・電氣・電子」教育,培育出能即戰力的優秀人才,在產業界享有高度評價。

以高標準

獲得社會肯定的日本電子

- 通過文部科學大臣認定, 所有日間部科系皆符合「職業實踐專門課程」標準
- 連續4期全項目通過職業教育評價機構的「第三方評鑑制度」
- 實施學校相關人員評鑑與自我檢查制度
- 被文部科學省認定為「高等教育修學支援新制度」的適用學校

位於交通便利的都心「新宿」

地址: 東京都新宿區百人町1-25-4 (共13棟校舍)

創校: 1951年

學科: 涵蓋CG・影像、遊戲、動漫、設計、AI、網頁・行動開發、資訊處理、網路・資安、電機・電子等9大領域, 設有25個日夜間學科

在校生: 約3,000人

畢業生: 約11萬人

交通: JR總武線大久保站 步行2分鐘
西武新宿線 西武新宿站 步行5分鐘
都營大江戶線 新宿西口站 步行6分鐘

在高等教育機構中,

陸續設立了「CG」「遊戲」「AI」

「行動應用開發」等日本首創科系

1951 創立 日本無線電技術學校

1963 獲認可為學校法人電子學園 新設 電子計算機課程 (開始從事電腦教育)

1969 新設 資訊處理科

1979 開始 CG教育課程

1987 開始 人工智慧技術教育

1990 開始 遊戲製作課程

2004 新設 網路安全科

2010 新設 手機應用科 (現為行動應用程式開發科)

2018 新設 AI系統科

2023 新設 DX專家科

2026 新設 高度遊戲製作科

透過【學習】連結人與職涯的電腦・電機・電子傳統學府

Campus Map

車站周邊設有13棟校舍, 交通便利的都會型校園

5號館

在綠幕攝影棚中, 學生可製作影像作品。配備專業級電腦、螢幕及攝影器材

CG影像製作科・攝影棚

7號館

設有遊戲等專業使用的動作捕捉系統, 是實習教室最多的校舍

6號館

設有CG・影像、動漫、設計等領域的素描教室, 分佈於6個樓層內

2號館

設有AI與資訊處理領域的實習教室, 同時也是電競研究會的主要活動基地

電競研究會

8號館

地上10層樓的每層均設有理論課教室與實習教室。步行8分鐘即可抵達新宿站

9號館

設有可容納234人的多媒體禮堂, 可舉辦講座等活動。週末的開放校園日也在此舉行。

多媒體廳

10號館

除電氣工程實習教室外, 三樓另設有常駐心理諮商師。

電氣工程技術科・電氣施工實習室

3號館

設有CG・影像與遊戲領域的實習教室與圖書館, 蒐集各領域的資訊資料

圖書館

4號館

完備以遊戲領域為主的專業實習教室, 從分組合作到完整作品製作, 都可在校內一次完成。

遊戲企劃科與企劃實習室

12號館

完備動畫領域的創作教室。步行5分鐘可抵達新宿站與西武新宿站

動畫科・動畫研究會 MA錄音室及合奏室

11號館

從大久保車站步行1分鐘。電機類實習課程的主要教學樓

電機工學科・電機應用實習室II

13號館

設有證照中心, 是辦理證照考試報名與受理手續的教學樓。

資格證照中心

本館

除各教室外, 亦設有「就業中心」「教職員辦公室」「入學諮詢室」「保健室」等機能空間

3號館

設有CG・影像與遊戲領域的實習教室與圖書館, 蒐集各領域的資訊資料

圖書館

12號館

完備動畫領域的創作教室。步行5分鐘可抵達新宿站與西武新宿站

動畫科・動畫研究會 MA錄音室及合奏室



Creator

創意設計類

CG・影像



想學習3DCG, 成為CG設計師!

電腦圖像設計科

2年制

- CG設計師
- 遊戲CG設計師
- CG動畫師



想學習VFX (合成), 成為影像創作者!

CG 影像製作科

2年制

- VFX創作者
- 影像創作者
- 合成師

想全面學習3DCG, VFX, 特效 (煙霧, 火焰等) 與程式設計!

電腦圖像設計研究科

3年制

- 技術型CG創作者
- 特效創作者
- CG工程師

遊戲



想深入學習, 成為企業需要的遊戲創作者!

高階遊戲製作科

4年制

- 遊戲程式設計師
- 遊戲CG設計師 (遊戲美術)
- 遊戲企劃 (遊戲設計師)
- 音效創作人



想廣泛學習程式, 設計與企劃!

遊戲製作研究科

3年制

- 遊戲程式設計師
- 遊戲CG設計師 (遊戲美術)
- 遊戲企劃 (遊戲設計師)

想以程式設計為基礎學習遊戲開發!

遊戲製作科

2年制

- 遊戲程式設計師
- 遊戲總監

想成為能將創意實現的遊戲企劃!

遊戲企劃科

2年制

- 遊戲企劃 (遊戲設計師)
- 關卡設計師

動漫



想提升繪畫能力, 成為動漫師!

動漫科

2年制

- 動漫師 (原畫/作畫)
- 動畫檢查員
- 角色設計師



想全面學習動漫製作, 找到最適合自己的動漫工作!

動漫研究科

3年制

- 動漫師 (原畫・CG)
- 上色
- 攝影
- 背景美術
- 製作進行

設計



想成為能製作包裝, 插畫, 海報等多樣作品的設計師!

平面設計科

2年制

- 平面設計師
- 版面設計師
- 包裝設計師



課程表範例 (電腦圖像研究科)

	週一	週二	週三	週四	週五
第1節課 9:50~10:20	CG製作A II (演練+實習)	攝影II (演練+實習)	CG概論 II	CG腳本程式 I (演練+實習)	視覺設計理論
第2節課 11:30~12:00	CG製作A II (演練+實習)	攝影II (演練+實習)	求職活動 資訊素養 I	CG腳本程式 I (演練+實習)	2D圖學II (演練+實習)
第3節課 13:00~15:30	CG製作A II (演練+實習)	表現表達 (演練+實習)	班會	渲染演算法 (演練+實習)	CG製作A II (演練+實習)
第4節課 15:10~16:40				延伸課程*	CG製作A II (演練+實習)

變動
[目] 於週一至週五的第4節課進行, 學生可依課表或自身意願自由選擇



IT & Engineer

IT・工程師

AI



想透過理論與實作兼顧, 全面學習尖端技術!

AI系統科

2年制

- AI工程師
- 系統工程師 (SE)
- 資料科學家



網頁・行動開發



從企劃到簡報, 完整學習網站製作的所有流程!

網頁設計科

2年制

- 網頁設計師
- 網頁程式設計師
- UI/UX設計師



想學習iPhone與Android雙平台的APP開發!

行動應用程式開發科

2年制

- 行動應用工程師
- 網頁程式設計師
- 系統工程師 (SE)

資訊處理



想熟練運用IT技術, 自在掌控各種應用情境!

DX專業科

2年制

- 商務設計師 (DX設計師)
- 企劃
- 業務
- 行政



想學習程式設計, 成為IT企業的工程師!

資訊處理科

2年制

- 程式設計師
- 系統維運管理員

從設計到開發全面學習, 朝系統工程師邁進!

資訊系統開發科

2年制

- 系統工程師 (SE)
- 程式設計師

取得有助就業的專業證照, 進一步提升技術實力!

高階資訊處理科

3年制

- 高階系統工程師 (SE)
- 資料庫工程師
- 專案經理

網路・資安



想學習網路, 伺服器與資安相關技術!

網路安全科

2年制

- 資安工程師
- 網路工程師
- 雲端工程師
- 伺服器工程師



電機・電子



考取國家證照, 從事電氣設備的操作, 管理與監督!

電氣工程科

2年制

- 電氣主任工程師
- 設備設計工程師
- 大樓設備管理師

取得國家證照, 從事一般家庭與大樓等的電氣工程工作!

電氣工程技術科

2年制

- 電氣工士
- 電氣施工管理技士
- 網路施工工程師



想學習各式電子裝置的軟硬體技術!

電子應用工程科

2年制

- 電子設計工程師
- 音響工程師
- 嵌入式系統工程師
- 醫療器材工程師

LINE官方帳號



畢業生風采

眾多畢業生參與知名作品製作



『ゴジラ-1.0』
高橋 正紀
VFX 視覚特效總監 / CG 監製

(VFX 視覚特效總監 / CG 監製)
※現名: 電腦圖像科

早崎 達矢
VFX 視覚特效總監 / CG 藝術家

(電腦圖像研究科 畢業)

另有 9 名畢業生參與

『ゴジラ-1.0』© TOHO CO., LTD.



TVer
鈴木 白斗
(手機應用科 ※ 畢業)
※現名: 行動應用程式開發科



『とんでもスキルで異世界放浪メソ2』
©江口連・オーバーラップ/MAPPA/とんでもスキル

『擁有超常技能的異世界流浪美食家2』
小泉 昂世 (動漫科 畢業)



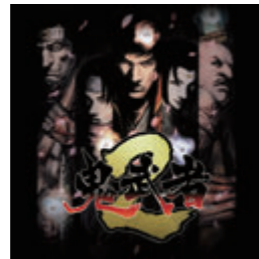
『劇場版「鬼滅の刃」無限城編 第一章 猗窩座再来』
©吾峠呼世晴/集英社・アニプレックス・ufotable

『鬼滅之刃 劇場版 無限城編 第一章 猗窩座再來』
吉川 冴 (動漫科 畢業)



『モンスターハンターワイルズ』© CAPCOM

『魔物獵人 荒野』『鬼武者2 高清復刻版』
根本 勇斗 (遊戲製作研究科 畢業)



『鬼武者2 リマスター』© CAPCOM

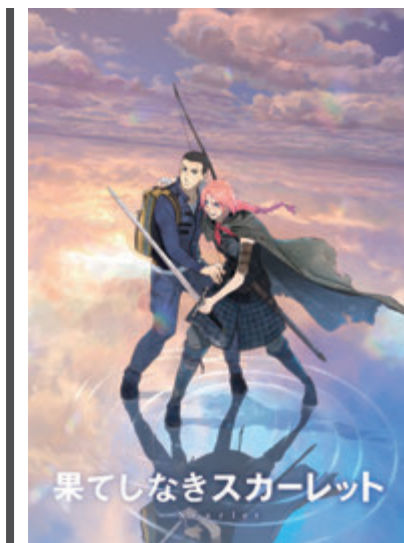


『ソニック×シャドウ ジェネレーションズ』© SEGA

『音速小子 × 影子 世代』
豆村 安徳 (遊戲製作科 畢業)

畢業生活躍的企業 (部分摘錄)

※五十音順



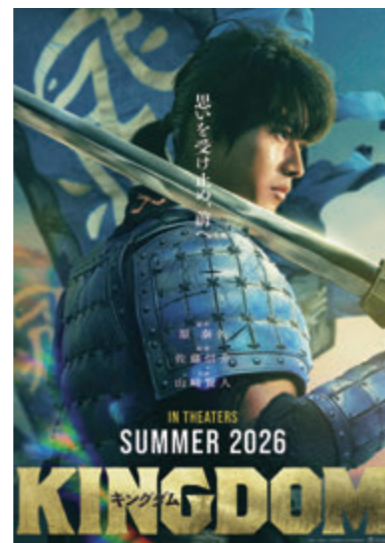
『果てしなきスカーレット』©2025 スタジオ地図

『Scarlet 永無止境的史嘉蕾』
木村 颯 (CG映像製作科 畢業)



『ゴールデンカムイ 網走監獄襲撃編』
©野田サトル/集英社 ©2026映画「ゴールデンカムイ」製作委員会

『黄金神威：網走監獄襲撃篇』『王者天下』續篇
白石 哲也 (CG映像製作科 畢業) / 木川 裕太 (電腦圖像設計科 畢業)



『キングダム』続編
©原泰久/集英社 ©2026映画「キングダム」製作委員会



熟悉產業第一線的教師親自編寫

原創教材

由教師親自撰寫，或與企業共同開發的原創教材約有400門課程。以超過70年的教學經驗為基礎，致力於提升學習效果的教材設計處處用心。

Point

70年以上的教育實力，
是其他學校難以模仿的！



匠師與業界領袖登上日本電子的講堂

產學合作課程・特別講座

在眾多企業的合作下，每年邀請熟悉先端技術的專家來校講授，不僅教授技術知識，也傳達對職涯的看法與態度，是學生培養整體職能的寶貴契機。

Point

能吸收到的知識多，
更有助於提升學生學習動機



渡邊 徹明 先生
動畫《BLUELOCK 藍色監獄 (第1季)》導演
(藤本タツキ 17-26)《人魚狂想曲》(預告的那由他)
導演等 特別講座

濱野電設株式会社 笠松 正義 先生
電氣製圖中的CAD使用方式

打造安心學習的起點

JEC迎新週 (JEC Week)

為了幫助新生消除剛進入新環境的緊張感，學校設有與學長姐、同學促進交流的適應期，協助學生順利展開全新的校園生活。

Point

從入學開始，
學校就協助你建立友誼



小組合作 (CG・映像領域)

第一次團隊製作 (動漫領域)

工具保養指導 (電氣・電子領域)

由學生自主打造的傳統活動

運動嘉年華 & 日專祭

包場東京巨蛋舉辦的運動嘉年華，以及備受期待的日專祭，每年熱情登場。由學生自治會統籌規劃，全校一起投入，創造難忘的青春回憶。

Point

跨越科系，一起同樂，
讓情誼更加深厚



學生自治會會長 伊東 凜

學生自治會成員

於東京巨蛋舉辦的體育節

由各班級、社團分別設攤參展的日專祭

接觸尖端、培養創造力

特別課外課程

各學科每年策劃並實施多樣的校外教學活動，像是透過接觸藝術來培養感受力，參觀與電腦相關的展覽等方式精進專業能力，全校各系都積極投入各式嘗試。

Point

每個科系內容不同，
但目標皆為技能精進



東京國際投影地圖競賽

■CG・影像領域

CG影像製作科每年參加日本最大規模的影像競賽，入圍與獲獎作品會在東京Big Sight晚間活動中投影於巨大牆面。本科系曾多次締造「最優秀獎」與「評審特別獎」等亮眼成績。



參展東京電玩展

■遊戲領域

本校已連續30年參加東京電玩展，該活動每年吸引超過20萬人到場。學生的作品品質優良，經常受到媒體報導，也吸引眾多業界人士造訪本校展區，是連結未來就業的黃金機會。



讓學習成果具體呈現

升級・畢業製作發表展

透過主動學習與專題導向學習，學生在技能與心理層面都獲得成長，並將成果作品於對外發表會中展示。

Point

把所學化為成果，
在發表會中自信呈現



平面設計科

網頁設計科

CG・映像領域聯合放映會場: ユナイテッド・シネマ豊洲

高階資訊處理科

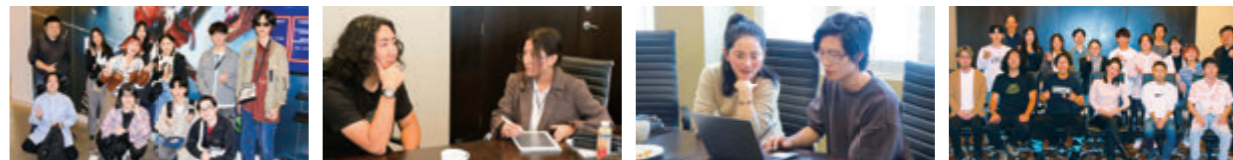
接觸世界頂尖的表演技術

海外研習

深入好萊塢等海外影像製作第一線，由活躍於國際舞台的校友CG創作者親自指導。實地體驗世界頂尖的表演技術，開拓國際視野，為未來成長奠定堅實基礎。

Point

接觸世界最前端，
激發創作靈感



參觀加拿大CG工作室

由活躍於海外的畢業生田島 光二先生進行作品講評

由活躍於海外的創作者進行作品講評

前排:活躍於海外的畢業生與創作者 後排:畢業生與教師

- 各企業認證教育課程
- 微軟教育解決方案

- 國家證照認定
- 各類競賽與比賽

想進一步了解
日本電子的
職業教育，
請掃描QR碼



- 地區貢獻活動
- 透過故事導向學習強化職場基礎力
- 學生作品上架 App Store
- 延伸課程制度

想進一步了解
日本電子的
職涯規劃教育?
請掃描QR碼



LINE官方帳號



@nihonmura

就業支援

01 聯合企業說明會

本校每年於3月、5月(兩次)及10月舉辦大型聯合企業說明會，邀請眾多企業人資到校參與。學生透過企業說明與自身職涯方向媒合，為後續就職活動奠定基礎。

參加企業數 > 約**650**家



02 作品評鑑會

不僅能聽取企業人資或業界創作者的說明，學生還能當場展示自己的作品並獲得回饋，是難得的寶貴經驗。

參加企業數 > 約**180**家



03 校內企業說明會 & 入社測驗

「校內入社測驗」是企業在本校教室內舉辦初試的制度，是極具實效性的支援方式。每年皆有大量企業實施，許多不對外招募的知名企業也會專為日本電子的學生設置選拔機會。

實施企業數 > 約**350**家



● 校內入社測驗流程



04 職涯發展中心

每個班級皆配置專屬職涯輔導員，給予全面支援！



日本電子的職涯發展中心由班導師與職涯輔導員攜手合作，從入學到畢業全程守護，協助每位學生實現夢想。



- 班導師 × 職涯輔導員的雙重支援
- 全國頂尖規模的職員團隊，全力支援學生
- 畢業後也安心的「終身就業支援」

留學生
專用窗口



就業內定實績

壓倒性的求人倍率
每位學生

45.8

倍

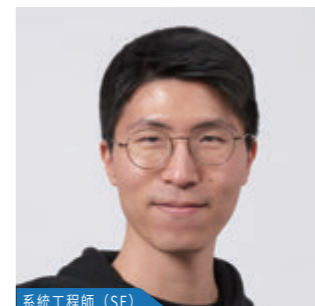
錄取者介紹 (部分摘錄)



遊戲程式設計師
高梓喬 (台灣)
【株式会社CAPOM】
遊戲製作科畢業
海外直接入學



前端工程師
ジンウィンリー (Myanmar)
【株式会社ミツエーリンクス】
網頁設計科畢業
海外直接入學



系統工程師 (SE)
扈 惊源 (韓國)
【トヨタ自動車株式会社】
資訊系統開發科畢業
海外直接入學



網路運維與管理
孫 東柱 (中國)
【ユニアデックス株式会社】
網路安全科畢業
ARC東京日本語學校卒業



動漫製作進行
丁 海雄 (韓國)
【シンエイ動画株式会社】
動漫研究科畢業
海外直接入學



平面設計師
カナル イサン (Nepal)
【Zoom Creatives】
平面設計科畢業
サム教育學院出身



系統工程師 (SE)
王 暉霞 (中國)
【NTTデータ先端技術株式会社】
AI系統科畢業
ヒューマンアカデミー日本語學校(東京校)出身



電氣保安
孫 東柱 (韓國)
【一般財団法人関東電氣保安協会】
電機工程科畢業
海外直接入學



手機應用程式工程師
ジョナタンディマン (Indonesia)
【フェンリル株式会社】
行動應用程式開發科畢業
MANABI外語學院(東京校)出身



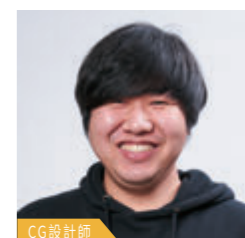
UI設計師
利 曉雯 (中國)
【株式会社ミツエーリンクス】
網頁設計科畢業
インターカール日本語學校(秋葉原校)出身



系統工程師 (SE)
邱 劭揚 (台灣)
【株式会社アネステック】
資訊處理科畢業
長沼スクール東京日本語學校出身



遊戲程式設計師
パーセトリウリアル (Spain)
【株式会社キャメロット】
遊戲製作科畢業
進和外語アカデミー出身



CG設計師
秦 子傲 (Canada)
【株式会社CygamesPictures】
電機圖像設計科畢業
ユニタス日本語學校(甲府本校)出身



網路運維與管理
戴 哲晨 (香港)
【株式会社エスピーシー】
網路安全科畢業
赤門會日本語學校(本校)出身

主要就業單位 (部分摘錄)

● 創意設計類 任天堂/CAPCOM/スクウェア・エニックス/フロム・ソフトウェア/レベルファイブ/コナミデジタルエンタテインメント/白組/東映アニメーション/マッドハウス/オー・エル・エム/オムニバス・ジャパン/NHKアート/サイバーエージェント/小学館ミュージック&デジタルエンタテインメント/ニンテンドーピクチャーズ/DNPメディア・アート/動画工房/図書印刷/ポリゴン・ピクチュアーズ/博報堂アイ・スタジオ/Cygames Pictures/サンリオ/MAPPA/ユーフォーテーブル 他多数

● IT・工程師 チームラボ/キヤノン/トヨタ自動車/富士通/GMOインターネット/博報堂プロダクツ/NTTデータ先端技術/ドコモ/データコム/電通総研IT/東証コンピュータシステム/KDDIウェブコミュニケーションズ/NECフィールディング/シスコ/楽天/日立ソリューションズ/JR東日本情報システム/東京電力ホールディングス/エクシオグループ/NECネットワ... センサ/中日本ハイウェイ・エンジニアリング東京/小田急電鉄/東京地下鉄/三井不動産ファシリティーズ/三菱地所ティマナジメント/ヤマトシステム開発/LINEヤフー/わかさ生活/伊藤園/パナソニックマーケティングジャパン 他多数



證照考取支援



◀ 各科系可取得的證照一覽表，請掃描QR碼查看

可透過免試方式取得電腦、電機、電子領域之國家證照

證照考取支援

證照認證

作為認證學校，眾多國家證照可享免試優惠

本校設有經濟產業省、國土交通省、總務省等認證的學科。部分證照可在修畢課程後僅透過申請即可取得，或享有部分考科免試等優勢。作為認證校，擁有有利於考取證照的完善支援體系。

可免試取得的證照 (含部分免除)

資格名稱	對象科系	免試條件	認證機關
基本資訊技術員	資訊處理科 資訊系統開發科 高階資訊處理科	●科目A考試免除 修畢日本經濟產業省認可課程並通過修了測驗後，可免除正式考試的上午部分	日本經濟產業省認證
第二類／第三類電氣主任技師	電氣工程科	●畢業後具備實務經驗者可免試取得 修畢學科並累積實務經驗即可申請 第二類需5年以上，第三類需2年以上	日本經濟產業省認證
第二類電氣工程技術士	電氣工程科 電氣工程技術科	●電氣工程技術科修畢一年可免試取得 ●電氣工程科 (日間部) 畢業後筆試免除	日本經濟產業省認證
一級／二級電氣工程施工管理技師 一級／二級管道工程施工管理技師 一級／二級建設機械施工管理技師 一級／二級建築施工管理技師 一級／二級電信工程施工管理技師	電氣工程科 電氣工程技術科	●考取資格所需的實務經驗可縮短 修畢指定科系後，必要的實務經驗年限可減免 ※一級・二級電氣工程施工管理技師、一級・二級管道工程施工管理技師、一級・二級電氣通信工程施工管理技師，其中二級可在學期間僅參加筆試。 ※一級・二級電氣工程施工管理技師、一級・二級管道工程施工管理技師、一級・二級建築施工管理技師、一級・二級電氣通信工程施工管理技師，在學期間僅可參加第一次檢定。 ※二級建設機械施工管理技師在學期間僅可參加第一次檢定	國土交通省認證
工事負責人	電氣工程科	●部分考試科目免除 畢業後無需工作經驗，可部分免除正式考試科目	總務省認證
第二級陸上特殊無線技術士	電子應用工程科	●修習指定課程並通過修了考試即可取得證照	總務省認證

日本電子獨家的證照考取支援

考試得分診斷系統

主要應用於資訊處理領域，作為應對「基本資訊技術員」國家考試的課程使用，可分析每位學生的弱點，協助確實掌握合格所需的能力。



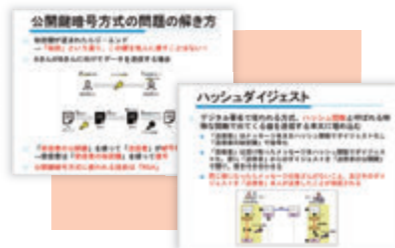
證照考取的強力後援 證照考試支援中心

提供國家考試及各類檢定的說明與資訊，發放與受理報名表，並提供考照諮詢等服務，全方位協助學生取得資格證書。



證照考試強化課程

開設短期密集、重點明確的證照考試強化課程 (例如基本資訊技術員、IT相關的廠商認證考試等)。搭配平日課程學習，可大幅提升合格率。



更多日本電子的其他證照考取支援，請掃描QR碼查詢



可取得之資格證照 (部分列舉)

各學科於考試前皆安排短期密集重點衝刺課程 (如基本資訊技術者、IT相關廠商認證等)。此外，在重視證照取得的學科中，從較容易取得的IT Passport考試，到應用資訊技術者考試、第一種電氣工事士等高難度證照，依學生目標與學習程度規劃對應之證照輔導課程與講座，全力協助順利取得資格。

基本資訊技術者	應用資訊技術者	資訊安全管理
AI檢定	資料庫專家	Oracle Master 資料庫認證
Oracle 認證 Java 程式設計師	Python3工程師認證	統計檢定
資訊檢定 (J檢) 資訊設計	CG 創作者檢定	色彩檢定
電氣主任技術者	電氣工事士	能源管理顧問
消防設備士	IoT系統技術檢定	X光作業主任者

IT・工程師領域

創意設計類領域

電氣・電子領域

另有多項 (順序不分先後，亦包含非屬於考試對策課程的證照)

證照取得者介紹 (部分節錄)

AI系統科

取得證照

- Oracle Certified Java Programmer, Silver SE 11 ※
- 基本資訊技術者考試
- 資訊安全管理考試
- 日本深度學習協會E資格
- AI檢定

因為覺得有趣，才能持續挑戰證照考試

未來希望能夠自己打造服務，因此選擇來到日本電子，心想「首先要培養能夠實際做出來的能力」。在學習AI原理與統計的過程中，知識逐漸從點連成線，讓我感到十分有趣。透過反覆學習，理解不斷加深，並以課程為基礎挑戰證照考試，取得多項技術證照。隨著基礎能力的累積，我也感受到自己已具備自主學習新知識的能力。

電氣工程科

取得證照

- 第三種電氣主任技術者 (理論、電力科目合格)
- 氧氣缺乏・硫化氫危險作業特別教育修了
- 第二級陸上特殊無線技師
- 第一種電氣工事士 (考試合格)
- 第二種電氣工事士
- 一級電氣工事施工管理技師補

課外時間也有完善的證照輔導體制!

因為被學校完整的證照輔導制度所吸引而選擇入學。實際上，資格輔導非常細緻周到。除了課堂教學之外，老師也會分享歷屆試題，因此我在通學的電車上持續練習。放學後還有針對實作考試的輔導課程，所以能夠安心迎接正式考試，順利取得國家證照。

網路安全科

取得證照

- Cisco Certified Network Associate (CCNA)
- Linux第一級 (Linux-1)
- 基本資訊技術者考試
- 資訊安全管理考試

圖書館的參考書非常齊全，對我幫助很大!

從入學前開始，我就意識到證照的重要性，認為這是系統化學習專業知識的好方法。為了取得CCNA，我替自己設定「暑假前一定要通過!」的目標，並提早展開準備。最後成為全班第一位合格的人。不論是善用圖書館的藏書資源，還是隨時向老師請教問題，日本電子都為想挑戰證照的學生提供了非常理想的學習環境。

資訊系統開發科

取得證照

- 應用資訊技術者考試
- 基本資訊技術者考試
- 資訊處理技術者能力認定考試 二級第一部
- 網際網路基礎使用者測驗 (iBut)

證照取得與所學知識，讓我更有自信

高中時期接觸到程式設計後，我希望能更深入學習，因此選擇就讀日本電子。在課堂上學習如何整理資訊、建構提取所需資料的機制，讓我覺得非常有趣，也明顯感受到理解逐漸加深。在與就職活動重疊的時期挑戰證照考試，雖然曾感到忙碌，但在課程與老師的協助下順利克服。努力最終化為成果的經驗，讓我建立了真正的自信。

※ORACLE 和 Java 是 ORACLE Corporation 及其子公司及關聯公司在美國及其他國家的註冊商標。



入學流程與學費支援

入學方式

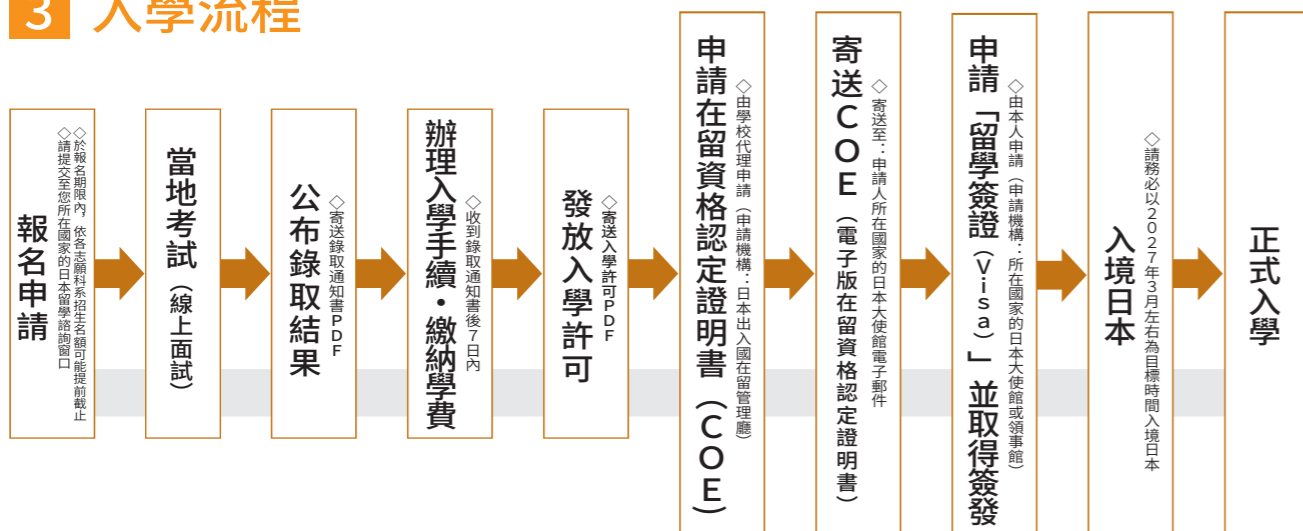
1 報名資格

- 完成12年以上學校教育 (18歲以上)
- 具備日語能力 (符合JLPT N2、EJU 200分或BJT 400分以上任一項)
- 於日本的日語學校等機構就讀1年以上, 且出席率80%以上 (※適用對象)
- 能夠取得或更新在留資格「留學」者
- 能夠負擔學費及生活費者
- 具有明確入學意願者

2 入學考試日程

入學時期	2027年4月入學		
申請受理報名期間	2026年9月1日 (週二) ~ 2026年11月27日 (週五)		
考試日程	考試日	報名期間	
	第1次	2026年10月17日(週六)	9月1日(週二) ~ 9月25日(週五)
	第2次	2026年11月14日(週六)	9月1日(週二) ~ 10月23日(週五)
	第3次	2026年12月12日(週六)	9月1日(週二) ~ 11月27日(週五)
選拔方式	(1) 資料審查 (2) 面試 (線上面試)		
考試地點	請洽詢您所在國家的日本留學諮詢窗口		

3 入學流程



入學活動



在日本舉辦的入學活動

面向有意報考者 開放校園 & 體驗入學

開放校園&體驗入學的最新資訊、諮詢與報名方式

- 官方網站**
請在瀏覽器中輸入 www.jec.ac.jp 或搜尋「日本電子專門學校」搜尋
- 入學諮詢室 直撥電話**
+81-3-3363-2985
- 電子郵件**
歡迎隨時寄送電子郵件至 jpr@jec.ac.jp 進行諮詢。

交通方式

- 從JR總武線「大久保站」南口 步行2分鐘
- 從JR山手線「新大久保站」 步行7分鐘
- 從西武新宿線「西武新宿站」 步行5分鐘
- 從JR及各私鐵各線「新宿站」 步行10分鐘

學費

※入學時繳納費用中已包含入學金 (200,000日圓) (單位: 日圓)

學科名稱	招生名額	入學手續時繳納費用	第一學年費用合計	第二學年費用合計	第三學年費用合計	第四學年費用合計	畢業前需繳納費用總計
電腦圖像科	160	807,200	1,408,400	1,251,400	-	-	2,659,800
C G 影像製作科	80	807,200	1,408,400	1,251,400	-	-	2,659,800
遊戲製作科	160	807,200	1,408,400	1,251,400	-	-	2,659,800
遊戲企劃科	40	807,200	1,408,400	1,251,400	-	-	2,659,800
動漫製作科	40	807,200	1,408,400	1,251,400	-	-	2,659,800
平面設計科	30	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
AI系統科	80	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
Web設計科	30	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
行動應用程式開發科	40	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
DX數位轉型專家科	40	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
資訊處理科	140	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
資訊系統開發科	80	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
網路安全科	80	772,000	1,338,000	1,153,000	-	-	2,491,000
電氣工程科	40	728,800	1,251,600	1,066,600	-	-	2,318,200
電氣施工技術科	40	734,000	1,262,000	1,071,000	-	-	2,333,000
電子應用工程科	40	728,800	1,251,600	1,066,600	-	-	2,318,200
電腦圖像研究科	40	807,200	1,408,400	1,243,400	1,251,400	-	3,903,200
遊戲製作研究科	100	807,200	1,408,400	1,243,400	1,251,400	-	3,903,200
動漫研究科	30	807,200	1,408,400	1,243,400	1,251,400	-	3,903,200
高階資訊處理科	40	785,000	1,364,000	1,181,000	1,219,000	-	3,764,000
高階遊戲製作科	40	807,200	1,408,400	1,243,400	1,243,400	1,251,400	5,146,600

面向留學生的學費減免與獎學金制度

升級時學費減免制度

在第一學年就讀期間, 若出席率達90%以上, 升入第二學年時可減免部分學費 (100,000日圓)。

面向留學生的獎學金制度

針對EJU成績優秀者設有預約型獎學金制度 (每月48,000日圓) 等多種面向留學生的獎學金。

其他制度

詳情請參閱《2027年度外國留學生直接入學招生簡章》或查看以下網址。

https://www.jec.ac.jp/entrance/foreign_guideline

編入學制度

自日本電子專門學校畢業後, 也可以編入本集團院校 iU 情報經營創新專門職大學。

日本電子專門學校 (2~4年制)

(可編入第2或第3學年)

透過職業技能教育與職涯發展教育, 培養專業知識與技術, 並取得相關資格

授予「專門士」或「高度專門士」稱號

以ICT、商業與全球化為核心, 培養實務與應用能力的四年制大學

授予「學士」學位

學前3天核心領域

ICT + 商業 + 全球溝通能力

編入 iU 4大優勢

1 日本電子專門學校學生可免除 20萬日圓入學金	2 最短4年可同時取得「專門士」與「學士」	3 考試僅需面試與口頭提問 <small>※同時也會進行資料審查</small>	4 依所就讀學科決定 <small>※若為三年級部分課程將自</small>
-----------------------------	--------------------------	--	--

詳細內容請參閱另冊《2027年度外國留學生直接入學招生簡章》。

